



FIRST TEES 2023 / 2024



- DE 5 à 10 ANS
- NIVEAU DE JEU
- 6 TROUS SUR LE PARCOURS DE L'ALLONDON
- FORMULE : MATCH PLAY



RÈGLEMENT GENERAL

- Il y a trois FIRST TEES : le VERT, le ROUGE, le BLEU. Un joueur participe au FIRST TEE de la couleur de son drapeau au jour de son inscription. NB : Il y a 2 périodes de championnat FIRST TEE, l'automne (FALL) et au printemps (SPRING).
- Chaque joueur rencontre les autres joueurs de son FIRST TEE en MATCH PLAY « tête à tête » (voir « FORMULE DE JEU » ci-après).
- Pour faire un match, un joueur appelle un autre joueur de son tableau, et se mettent d'accord pour une date.
- Pour chaque couleur de FIRST TEE, un tableau avec les coordonnées téléphoniques de chaque joueur.
- Un horaire de départ doit être réservé avec l'accueil du golf. Les adultes doivent informer Olivier, du jour du match et le nom des deux joueurs.
- Un match doit se dérouler obligatoirement en présence d'un adulte par joueur qui a le statut de « caddy » (voir règlement des caddies, p. 2).
- La date limite des matchs est le 20 juin (inclus). Le 21 Juin un classement final est fait dans l'ordre des points cumulés dans tous les matchs.
- Match gagné = 3 points / Match partagé = 1,5 point / Match perdu = 1 point.
- **La proclamation des résultats et la remise des prix (FALL et SPRING) auront lieu le samedi 29 juin 2024 lors du WHITE EAGLES DAYS.**

FORMULE DE JEU

- Chaque match se déroule sur 6 trous, du trou n°1 au trou n°6 du parcours de l'Allondon.
- Le départ, le matériel, la balle utilisée, et le nombre de coups maximum pour finir un trou dépend de la couleur du FIRST TEE.

FIRST TEE



PARCOURS : 6 trous (1 au 6 de l'Allondon)

DEPART : ≈ 60 m du drapeau

BALLE : balle en mousse

MATÉRIEL : 1 club au choix + 1 putter

6 coups maximum par trou

OBJECTIF : Passer du bon temps tout en essayant de gagner son match en remportant au moins un trou de plus que son adversaire.

FIRST TEE



PARCOURS : 6 trous (1 au 6 de l'Allondon)

DEPART : ≈ 80 m du drapeau

BALLE : balle de golf

MATÉRIEL : 1 driver + 1 fer + 1 SW + Putter

8 coups maximum par trou

OBJECTIF : Passer du bon temps tout en essayant de gagner son match en remportant au moins un trou de plus que son adversaire.

FIRST TEE



PARCOURS : 6 trous (1 au 6 de l'Allondon)

DEPART : Repères 7 (oranges)

BALLE : balle de golf

MATÉRIEL : 6 clubs au choix maximum

8 coups maximum par trou

OBJECTIF : Passer du bon temps tout en essayant de gagner son match en remportant au moins un trou de plus que son adversaire.

- Il y a trois possibilités pour gagner un trou :
 1. Un des deux joueurs finit un trou avec, au moins, un coup de moins que son adversaire;
 2. Au nombre de coups maximum, aucun des 2 joueurs n'a pu finir le trou, mais les deux balles sont sur le green, c'est le joueur le plus près du drapeau qui gagne le trou.
 3. Au nombre de coups maximum, aucun des 2 joueurs n'a pu finir le trou, et un est sur le green et pas l'autre, celui qui est sur le green gagne.
- A la fin des 6 trous, le joueur ayant remporté le plus de trous gagne le match.

LE JOUR DU MATCH

- Arriver au moins **30 minutes avant** au practice **pour s'échauffer**, et **être au départ du trou 1, 10 minutes avant l'horaire du match.**
- Les adultes informent les enfants des règles de leur match, et de ce qu'ils peuvent faire et ne pas faire en temps que caddy.
- A la fin du match, les deux adultes envoient par WhatsApp une photo des deux joueurs et le résultat du match à Olivier.



Si l'enfant a un caddy, c'est pour l'aider et faciliter son entrée dans l'univers de la compétition.

Il ne doit cependant pas penser que le caddy prendra toutes les décisions à sa place. Le caddy aura un rôle très spécifique.

Il fera preuve de **bienveillance en toute circonstance**, afin que le **joueur joue en confiance et avec plaisir**

Il assurera une **aide matérielle et logistique afin que le joueur concentre toute son attention sur le jeu**

Il sera de **bon conseil pour une juste application des règles** du golf et la gestion d'éventuels litiges

Les parents qui seront caddies auprès de leur enfant, devront tout particulièrement être attentifs à laisser assez d'initiative à leur enfant et à prendre assez de recul par rapport à leur statut de parents afin que l'enfant puisse faire ses propres expériences de joueur. Il est bien question d'apprentissage, ce que certains appellent une « erreur » ou un « échec » est appelé « apprentissage » par un coach.

Cela n'interdit pas aux parents ou à tout autre adulte qui serait le caddy d'un enfant de réprimer les comportements d'incivilité ou de non respect des valeurs du sport et de l'étiquette propre au golf.



Règle n°1

Un joueur ne peut avoir **qu'une seule personne non joueur à ses côtés** : son caddy !

Les autres personnes qui le suivent doivent se tenir à plus de 50m du joueur. **Caddy et joueur sont responsables** du respect de cette règle.



Règle n°2

Le caddy **assiste le joueur** :

- il prend en charge le sac
- il nettoie le matériel
- il ratisse les bunkers
- il rappelle qu'il faut s'hydrater et s'alimenter.
- Il ne remet pas les divots, ni ne répare les pitches ; c'est au joueur de le faire.



Règle n°3

Le caddy **ne peut aller sur le départ et le green du trou** en jeu. Il doit se tenir à l'extérieur de ces deux zones, que son joueur y soit ou pas.

Exception : si le joueur a oublié du matériel sur ces zones, le caddy peut aller les chercher pour le joueur.



Règle n°4

Avant l'exécution d'un coup le caddy ne peut donner que des informations de distance.

Les conseils techniques et tactiques sont **formellement interdits**.

C'est le joueur qui joue et qui décide « comment il joue ».



Règle n°5

Le caddy intervient dans la gestion du temps de jeu, de la sécurité, et du bon comptage des coups (en aidant l'enfant à se les remémorer).

Le caddy n'a pas, en aucun cas, à faire de reproche sur tout ce qui relève de la technique, de la tactique, ou du mental.



Règle n°6

Un caddy doit **faire preuve d'impartialité et d'équité envers tous les joueurs de la partie**.

La bonne ambiance d'une partie dépend du comportement des enfants et celui des adultes.



Règle n°7

Le caddy fera preuve de bienveillance auprès de son joueur, quelle que soit sa performance. Il doit garder en mémoire la bienveillance des adultes qui l'entouraient lorsqu'il était enfant, ou comment il aurait aimé qu'ils soient, si ce n'était pas le cas pour lui.



Règle n°8

Un caddy n'est pas arbitre.

En cas de doute sur une règle, ou lors d'un litige, le caddy ou le joueur doit appeler un membre du comité de l'épreuve (un coach) qui fera appliquer la bonne procédure.

Un règlement doit signaler aussi à quoi s'exposent les éventuels contrevenants. Nous n'imaginons pas être contraints à l'application des sanctions jusqu'au dernier stade, puisque le caddy est au service du joueur, mais tout règlement oblige.

Infraction aux règles de 1 à 7 (la règle n°8 étant directement régie par les règles du jeu de golf) :

1^{ère} infraction = 1 avertissement verbal / 2^{ème} infraction = 1 coup de pénalité / 3^{ème} infraction = licenciement du caddy

Si le caddy déjà maintes fois sanctionné, mais tellement passionné par son job et son joueur continue d'interférer depuis les bords du fairway,

4^{ème} infraction = disqualification du joueur.

Ce règlement est destiné à conduire l'enfant à l'autonomie d'une pratique sportive elle-même soumise à des règles. Peut-être des parents estimeront que leur enfant ne pourra jouer dans le cadre de ce règlement. Nous leur conseillons de laisser lire le règlement à leur enfant avant de prendre une décision ; il se peut que ces règles lui conviennent parfaitement. Sinon, c'est probablement qu'il n'est pas encore prêt à jouer dans cette compétition.